

# Prefeitura Municipal de America Dourada

Pregão Eletrônico

SECRETARIA DE  
ADMINISTRAÇÃO  
E FAZENDA



ESTADO DA BAHIA  
MUNICÍPIO DE AMÉRICA DOURADA  
Av. Romão Gramacho, 77 - Centro - CEP. 44.910-000  
Tel.: (74) 3692-2035 - CNPJ. 13.891.536/0001-96

## TERMO DE ADJUDICAÇÃO E HOMOLOGAÇÃO

O Prefeito do Município de América Dourada, no uso de suas atribuições legais, e com fundamento no art. 71, inciso IV, da Lei Federal Nº 14.133/2021, resolve **ADJUDICAR E HOMOLOGAR** o resultado do procedimento licitatório na modalidade **Pregão Eletrônico nº 015/2024**, que tem como objeto: **REGISTRO DE PREÇO PARA CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA AQUISIÇÃO DE GÁS DE COZINHA (GÁS GLP) E VASILHAME, PARA ATENDER AS DEMANDAS DAS SECRETARIAS DO MUNICÍPIO DE AMÉRICA DOURADA/BA**, de forma parcelada, em conformidade com o termo de referência e em observância ao descrito nas especificações técnicas, em atendimento à solicitação das Secretarias Municipais, pelo período de 12(doze) meses e de acordo com os preços constantes na proposta de preços reformulada pós lances, senão vejamos:

**CARDOSO & VICTOR LTDA**, com endereço a LOT QUIZA, QUADRA 03, LOTE 03, LOTE 01 À 06, TÉRREO., S/N, CENTRO, AMÉRICA DOURADA-BA, inscrita no CNPJ/CPF sob o nº 16.647.266/0001-60, com o menor valor global nos itens de: R\$ 228.000,00 (duzentos e vinte e oito mil) no item 01 e R\$ 19.800,00 (dezenove mil oitocentos reais), totalizando o valor global de R\$ 247.800,00 (duzentos e quarenta e sete mil e oitocentos reais).

Valor global estimado: R\$ 247.800,00 (duzentos e quarenta e sete mil e oitocentos reais).

Fica convocado o adjudicatário do objeto desta Licitação, a comparecer no Setor de Contratos Prefeitura, para assinar a ata contrato, no prazo de até 05 (cinco) dias corridos, sob pena de decadência do direito à contratação, sem prejuízo das sanções previstas na Lei nº 14.133, de 2021.

Registre-se, Cumpra-se,

Publique-se e Lavre-se o Contrato.

América Dourada/BA, 26 de Dezembro de 2024.

**JOELSON CARDOSO DO ROSÁRIO**

Prefeito Municipal